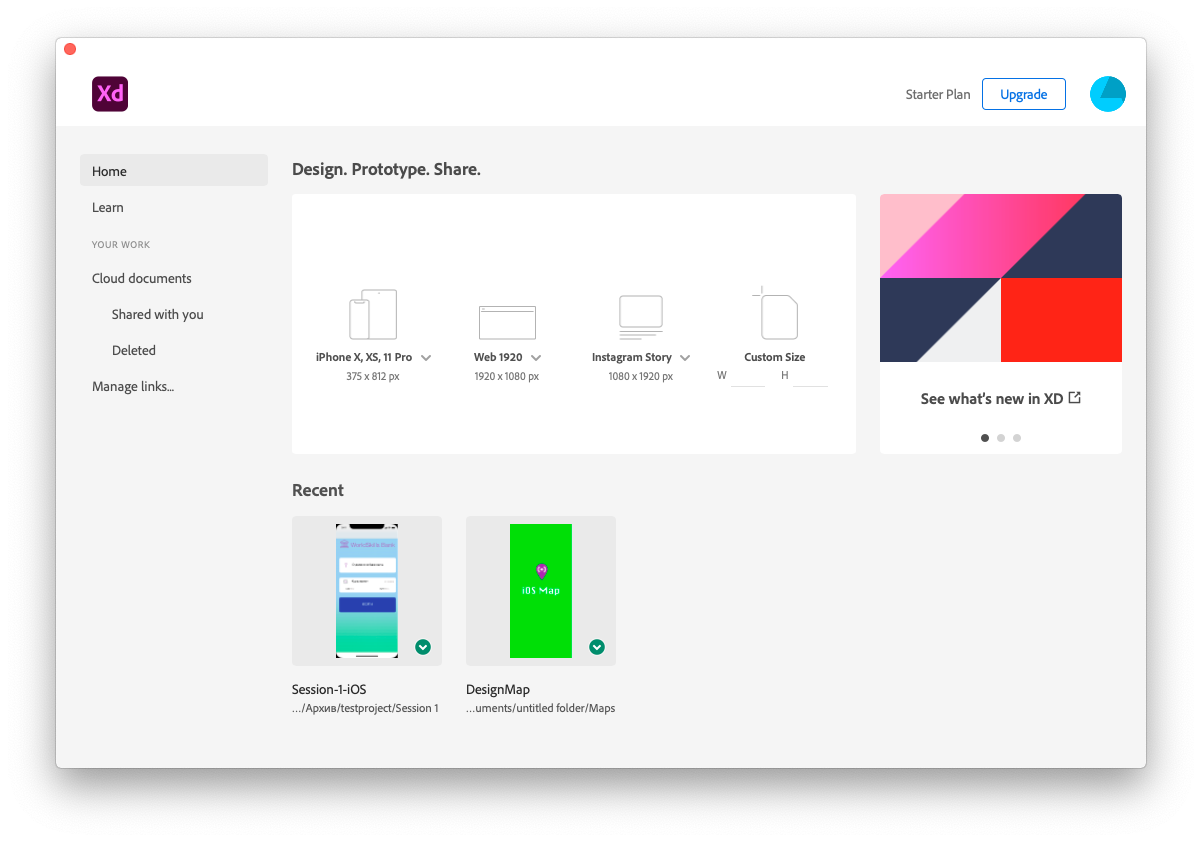
# Разработка анимации появления textBox (textField, editView) приложения в Adobe XD

Кузнецов К.А.



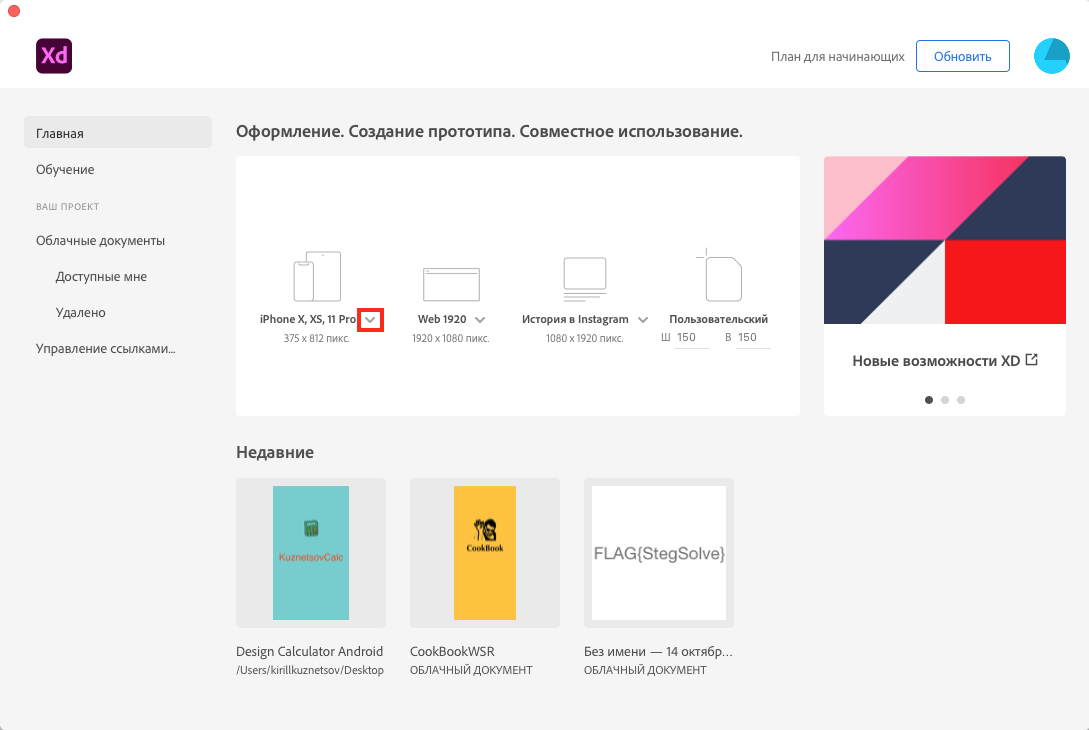
# Исходные данные

В данной работе использовалось следующее программное обеспечение:

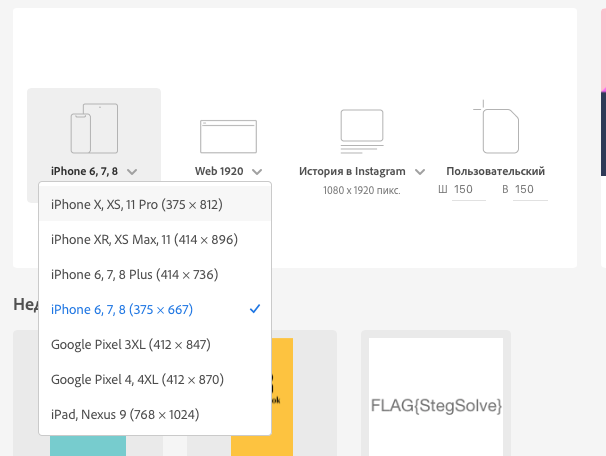
* MacOS Catalina
* Adobe XD 3.4

# Установка Adobe XD

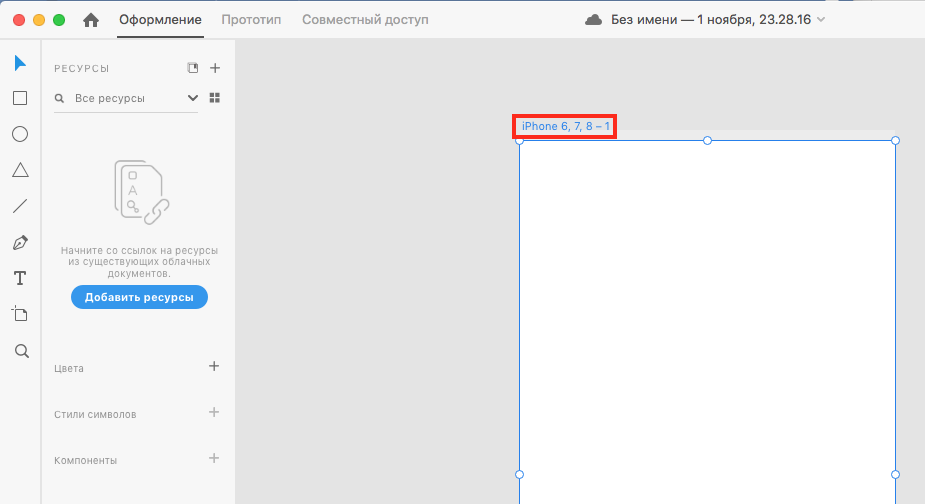
1. Откройте программу Adobe XD и откройте шаблоны смартфоном нажав на стрелочку



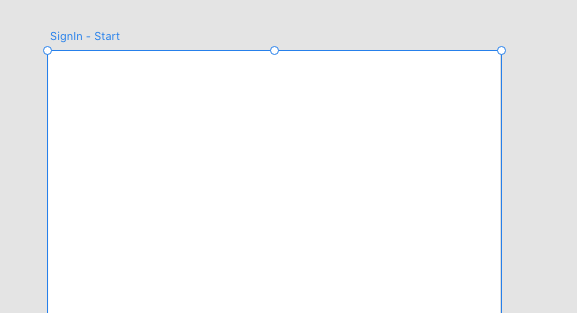
1. В открывшемся списке выберите iPhone 6, 7, 8 (375 x 667)



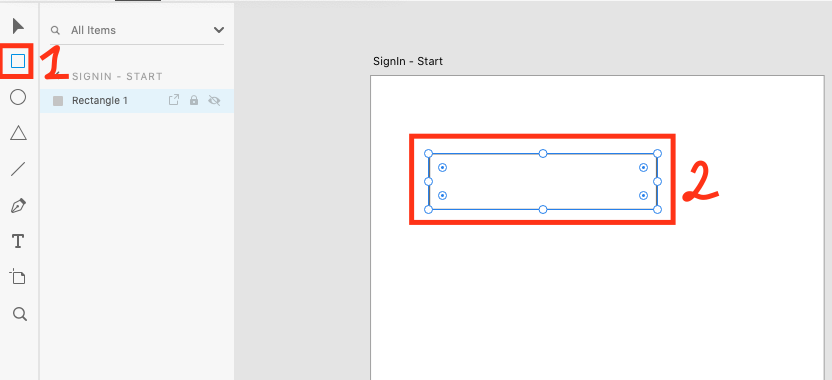
1. В открывшемся окне сделайте двойной клик на надписи artboard



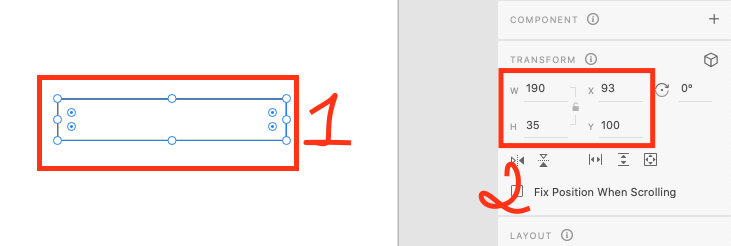
1. Измените название на SignIn - Start, после ввода нажмите клавишу Enter



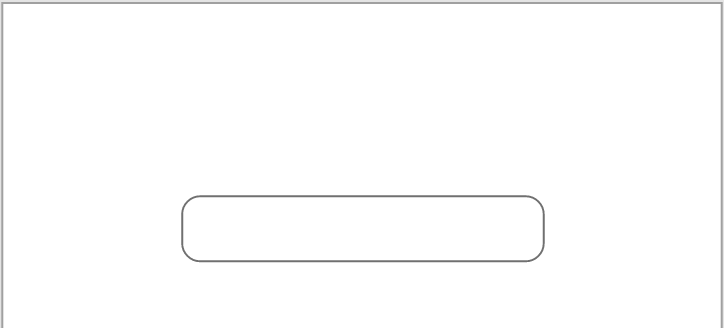
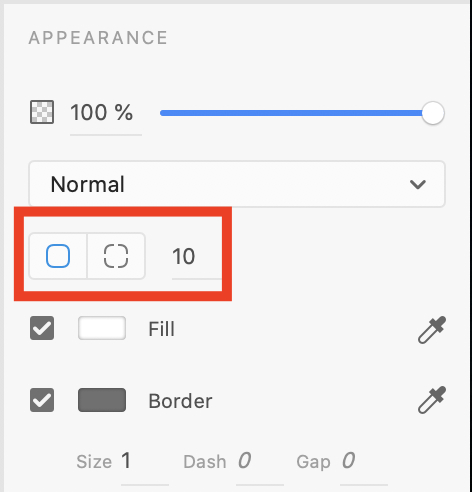
1. Из панели инструментов возьмите элемент Прямоугольник “Rectangle” (R) и добавьте его на artboard



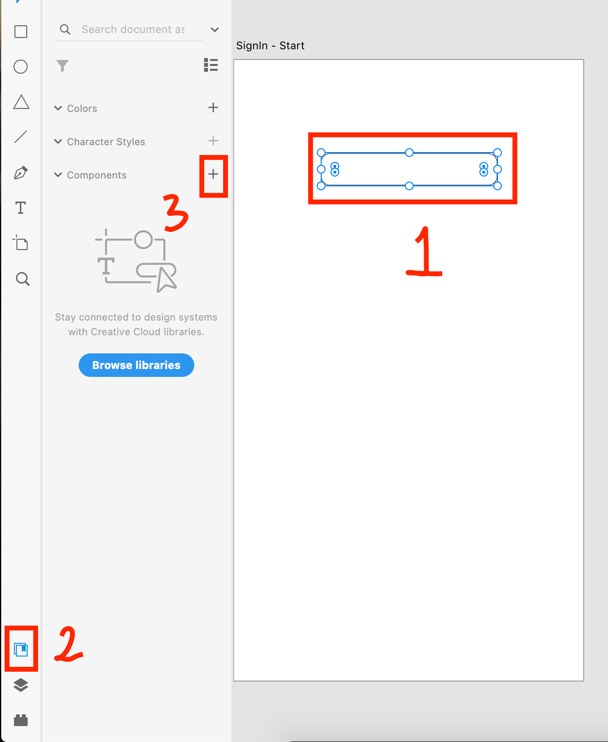
1. Установите размер для прямоугольника w = 190, h = 35, x = 93, y = 100

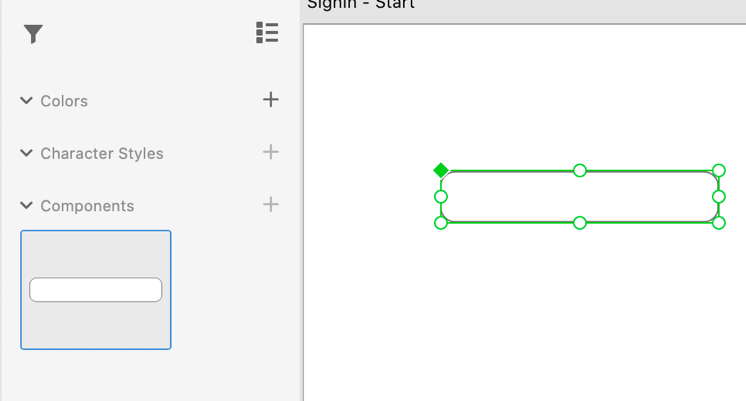


1. В группе Appearance измените задайте значение на 10 для округления углов у прямоугольника

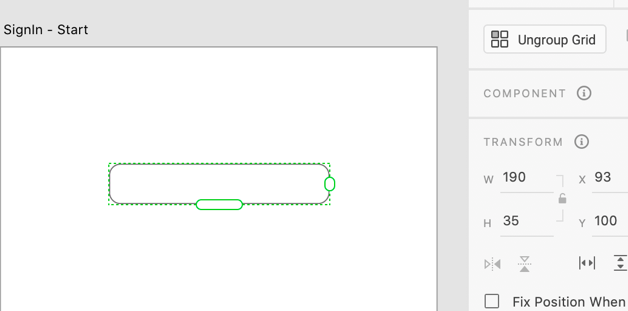
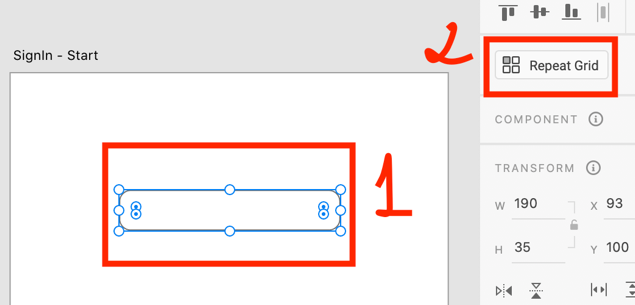


1. Выделите элемент прямоугольник, перейдите в Ресурсы (Library) и рядом с Components нажмите на плюс что бы добавить данный элемент в библиотеку

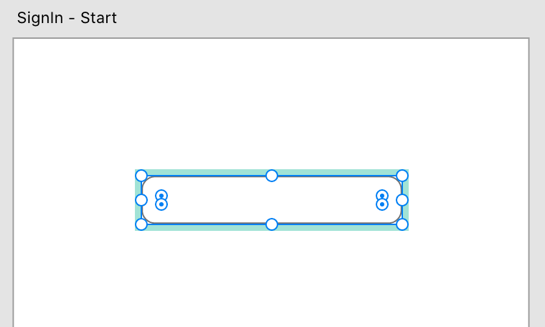




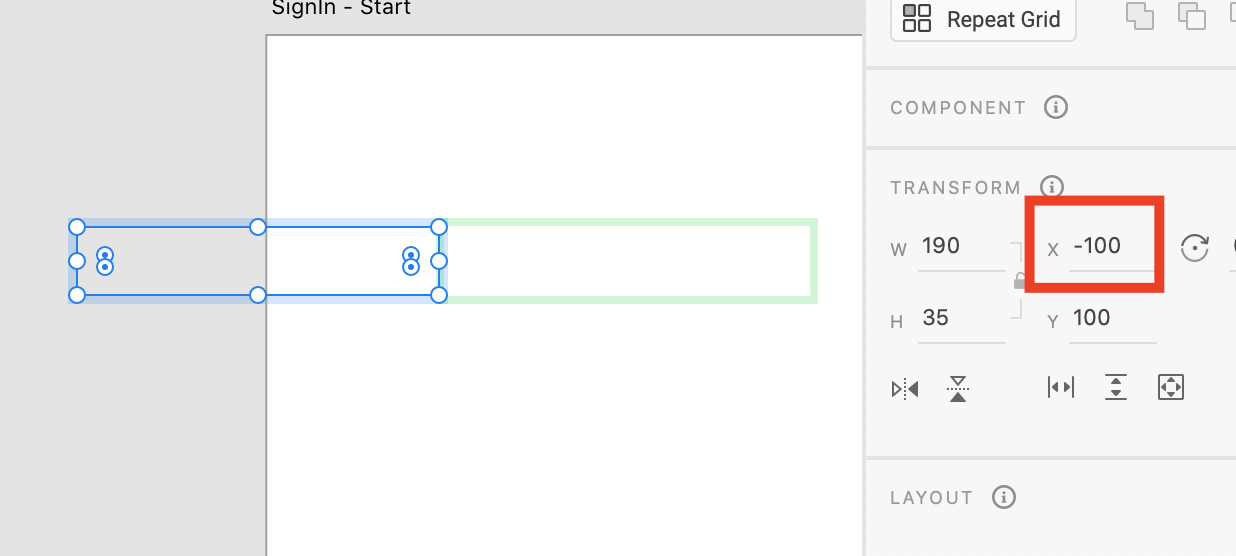
1. Нажмите на прямоугольнике левой кнопкой мыши и кликните на кнопке repeat grid



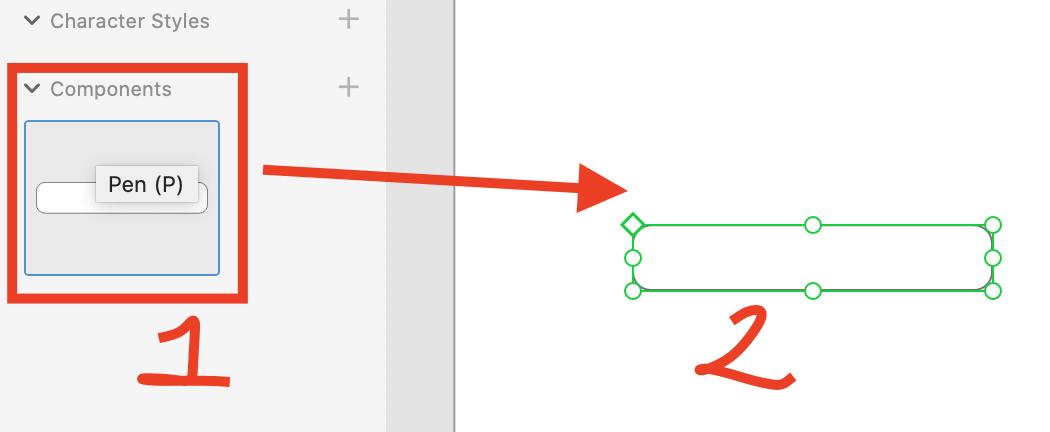
1. Два раза кликните по прямоугольнику



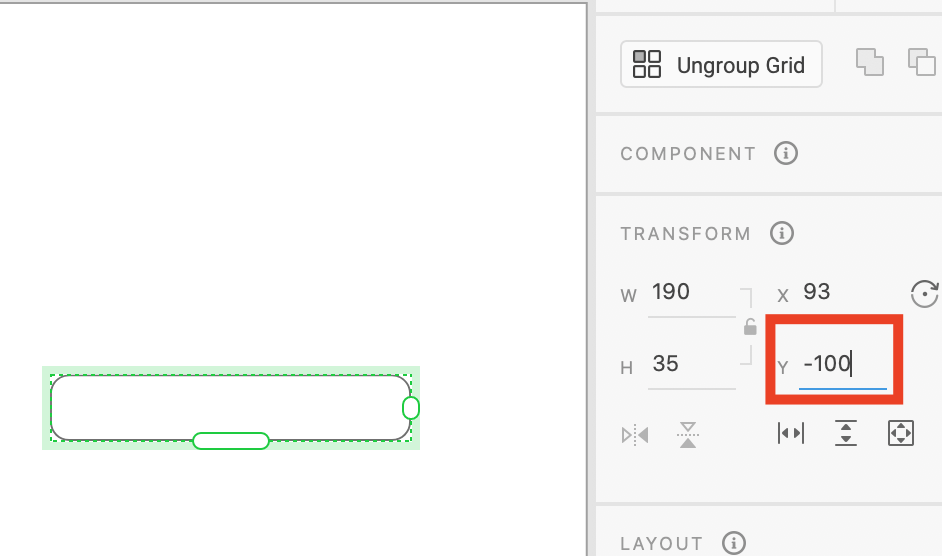
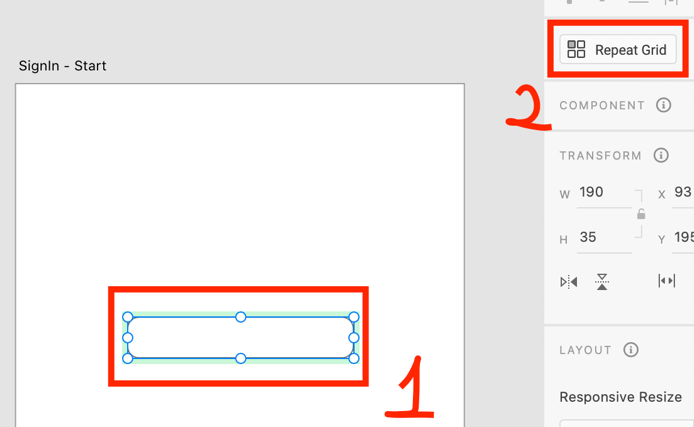
1. В группе Transform измените значение расположения элемента по x равное -100



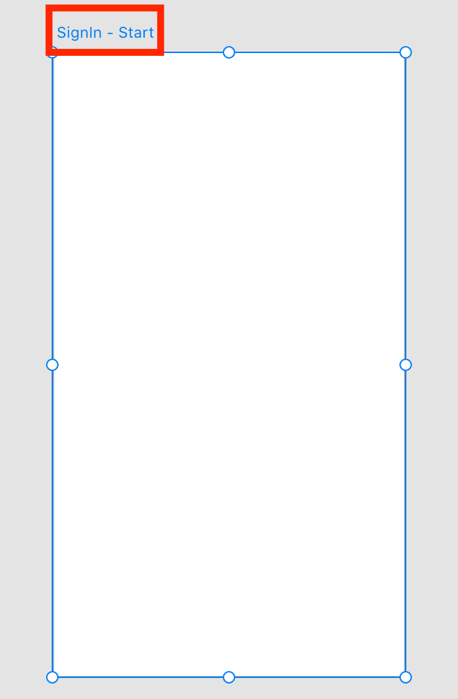
1. Из библиотеки перетащите компонент с прямоугольником



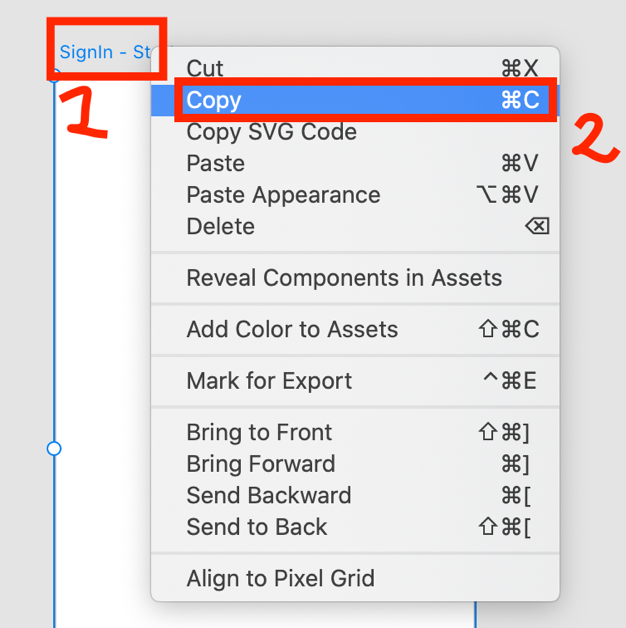
1. Нажмите на кнопку Repeat grid, два раза кликните на прямоугольник и измените значение по y на -100, после вода нажмите Enter



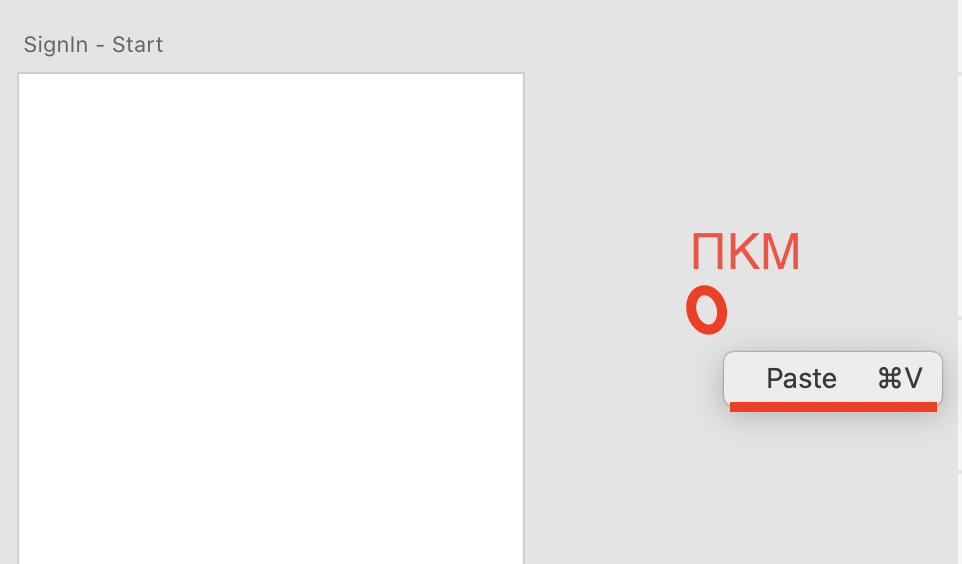
1. Выделите artboard нажав на его название



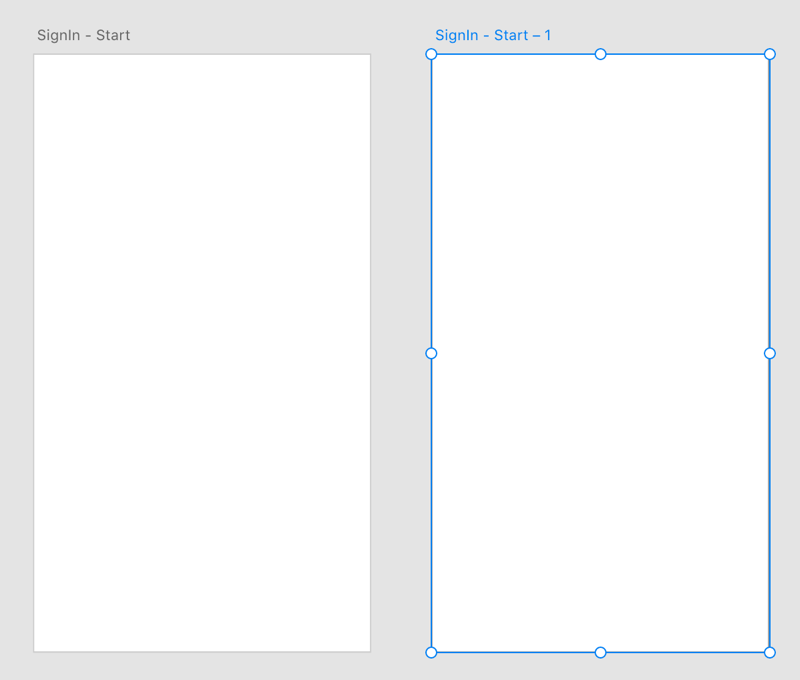
1. Нажмите правой кнопкой мыши на название artboard и выберите пункт копировать (Copy)



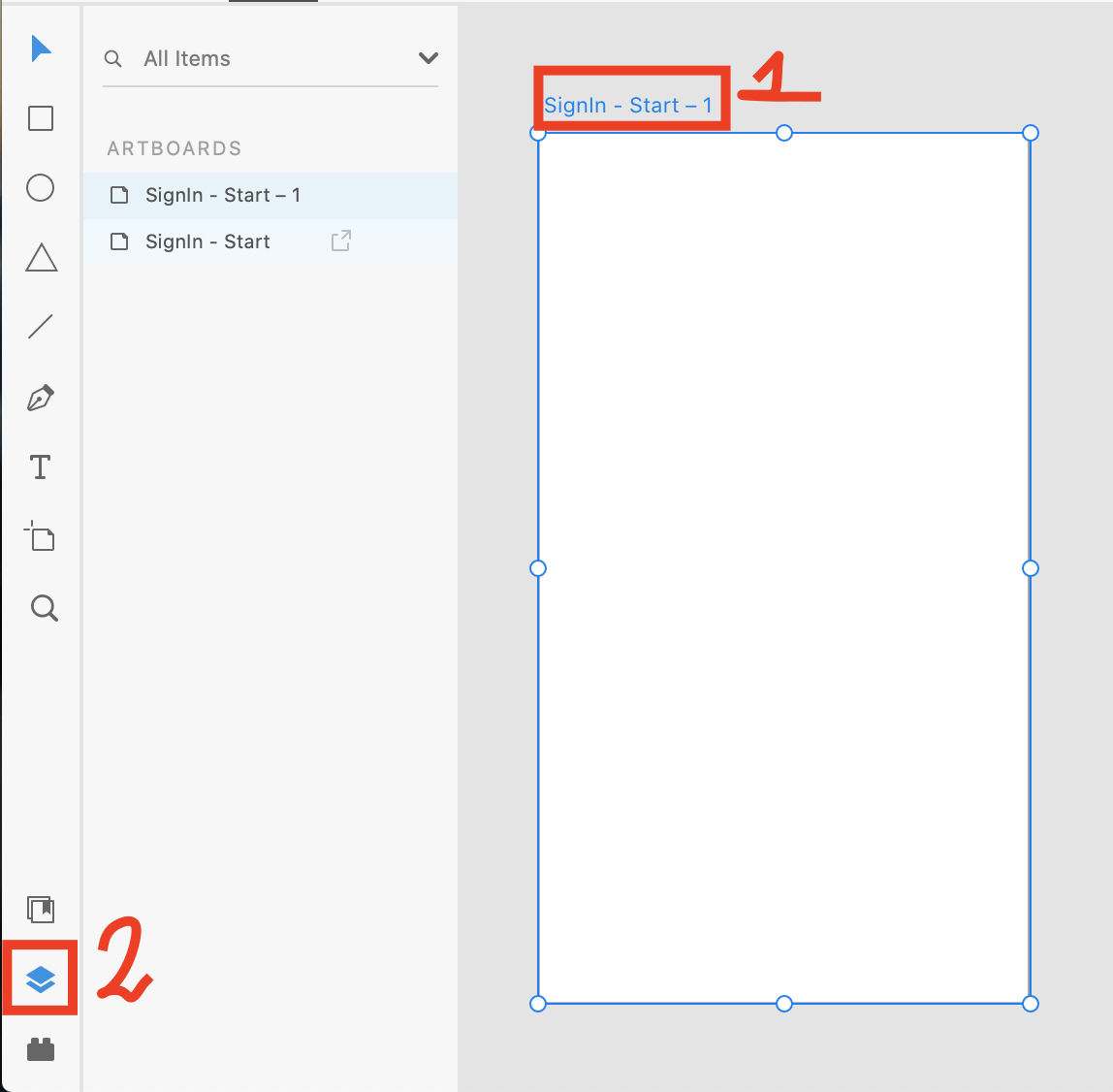
1. Нажмите правой кнопкой мыши рядом с artboard и выберите пункт Вставить (Paste)



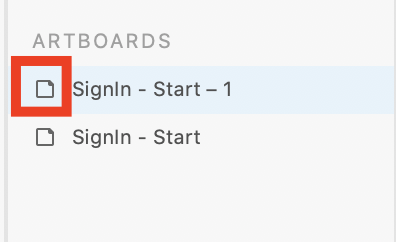
1. У вас появится два artboard



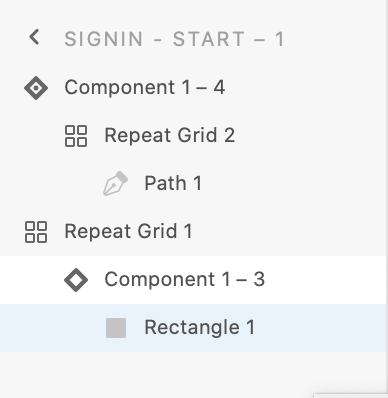
1. Кликните левой клавишей мыши на название второго artboard и перейдите в меню Слои (Layers)



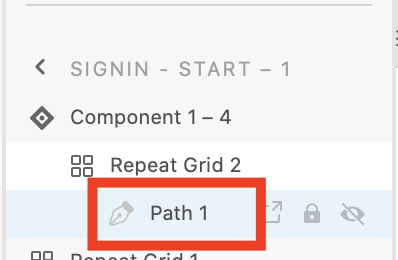
1. Два раза кликните на иконку рядом с artboard



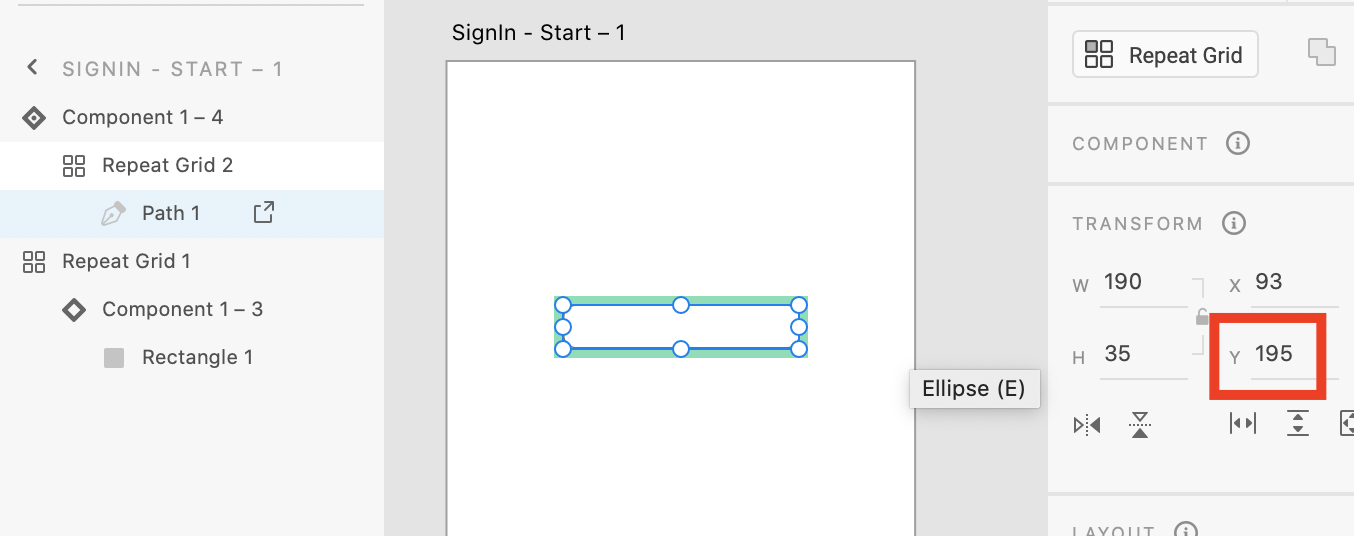
1. Раскройте каждый элемент что бы видеть структуру, для этого кликайте по иконке рядом с названием



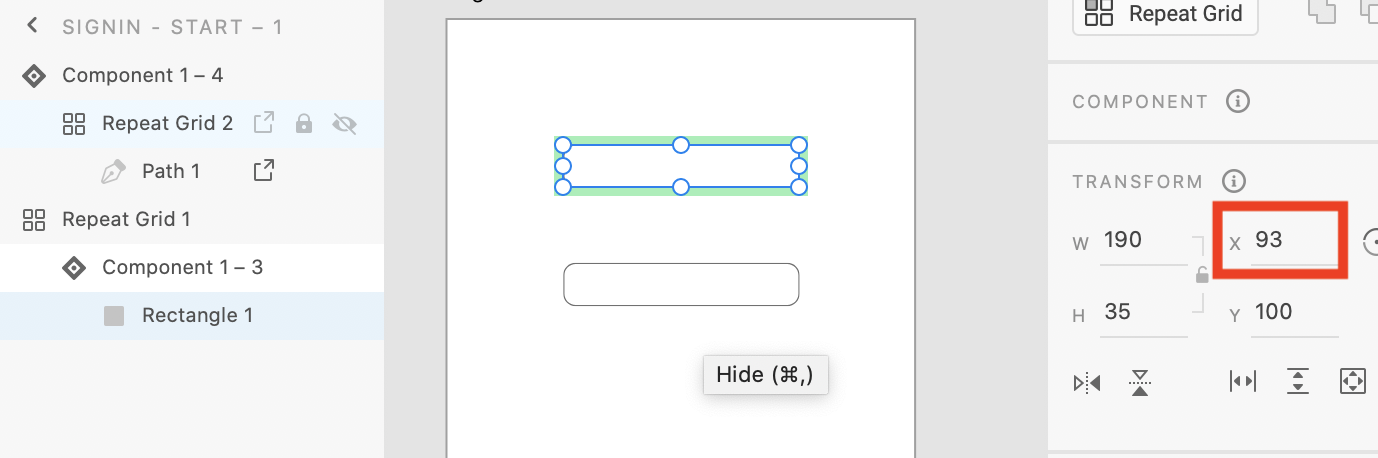
1. Выберите первый компонент



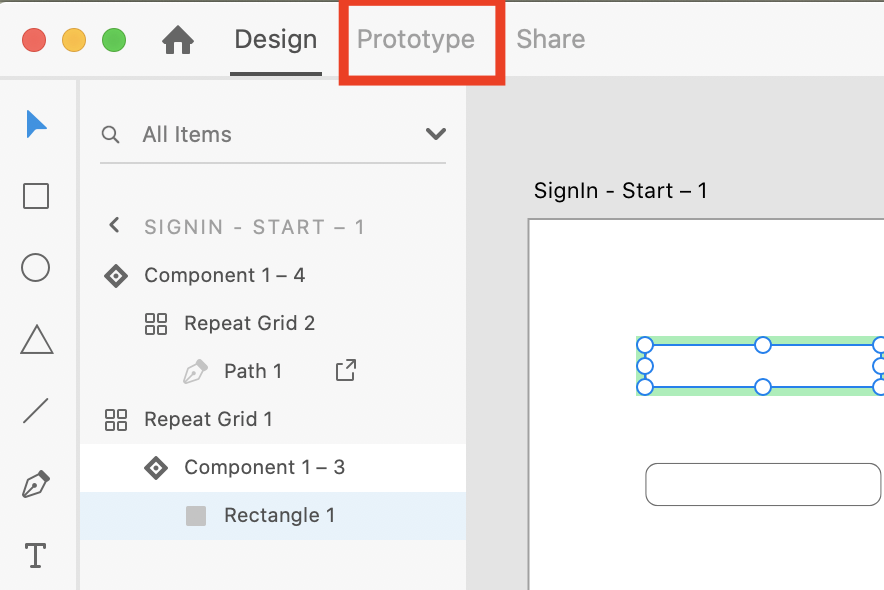
1. Поставьте ему значение по y = 195



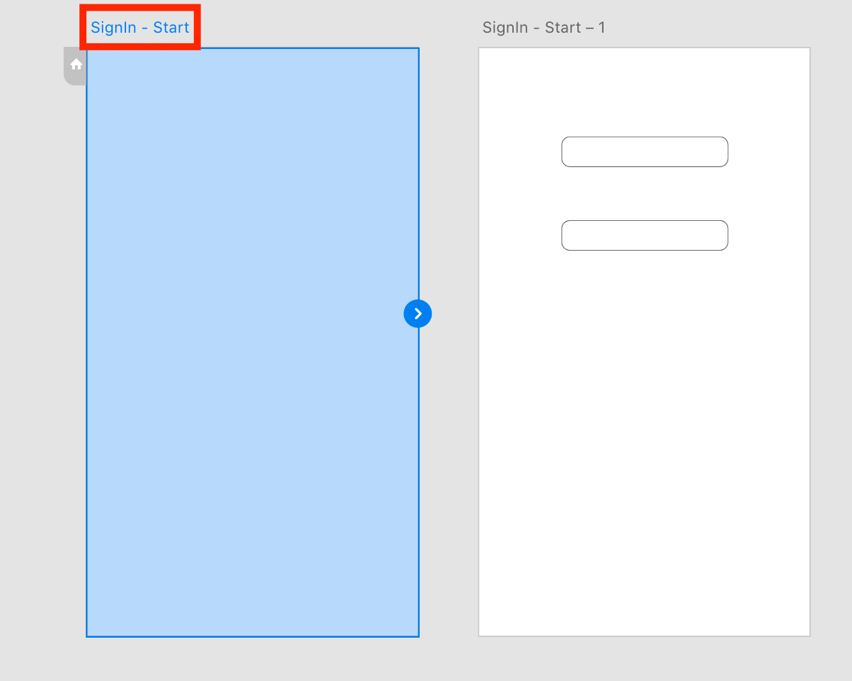
1. Выберите второй элемент и поставьте ему значение равное x = 93



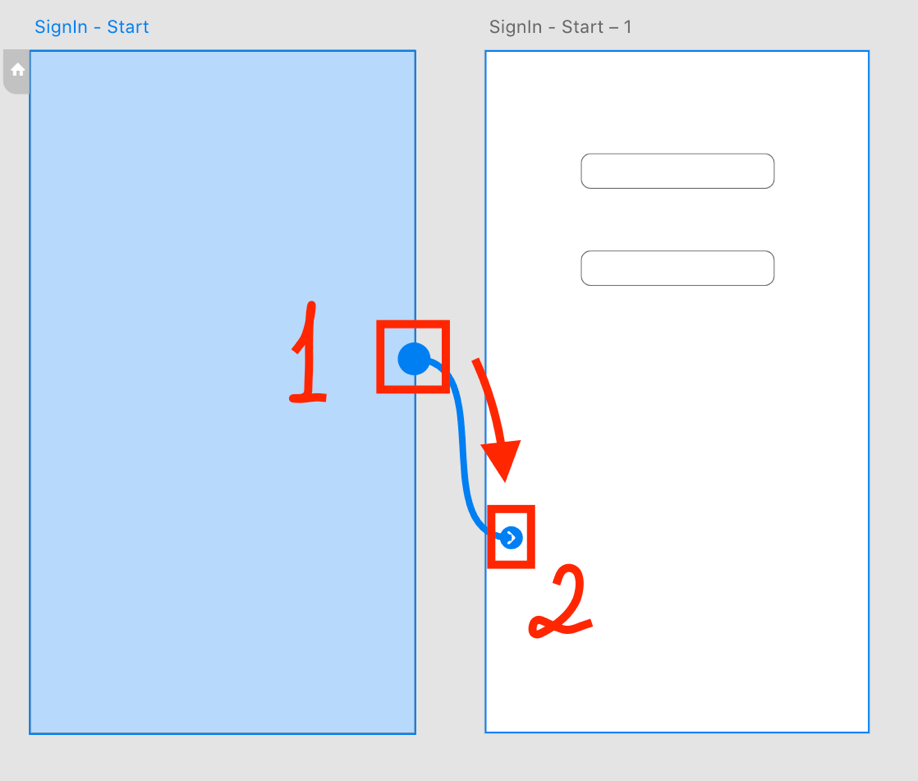
1. Перейдите на вкладку Prototype



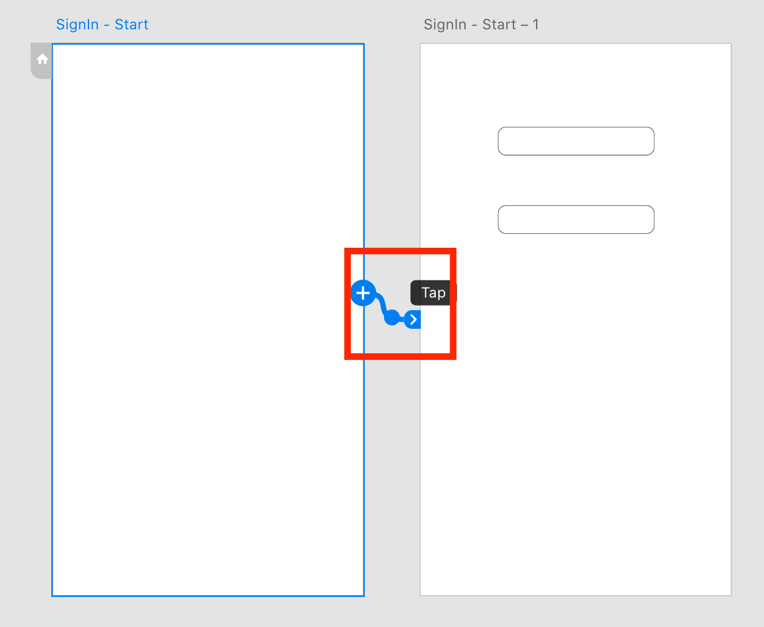
1. Кликните по названию первого artboard



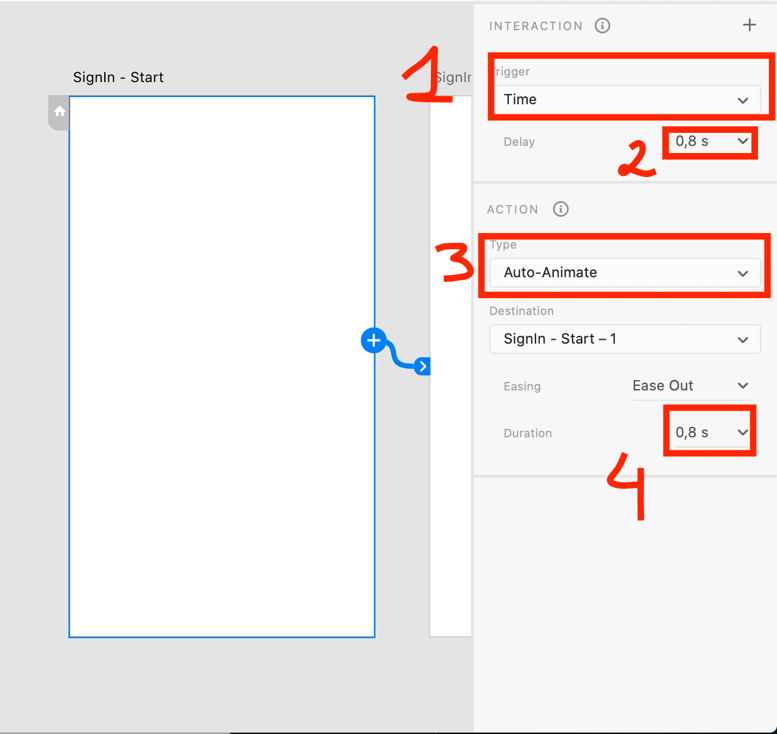
1. Протяните левую синюю стрелочку ко второму artboard’у



1. Кликните по связи между artboard



1. В правом окне выберите в поле Trigger выберите значение Time, Delay установите на 0,8 s, Type – Auto-Animate и Duration 0,8 s



1. Для запуска и просмотра результата запустите эмулятор нажав на Play в правом верхнем углу

